

# Inbjudan SM i e-segling 2022

## Datum grundomgång:

- Deltävling 1: 5 april
- Deltävling 2: 19 april – **OBS! Nytt datum**
- Deltävling 3: 26 april
- Deltävling 4: 10 maj
- Deltävling 5: 17 maj
- Deltävling 6: 24 maj – **OBS! Nytt datum**
- Final TBA, separat inbjudan publiceras inom kort

**Plats:** [Virtual Regatta Inshore](#)

**Tävlingens nivå:** Röd

**Båtklasser:** J/70, Offshore Racer, Fareast 28R och F50

**Arrangör:** Svenska Seglarförbundet

## 1. Regler

- 1.1 Tävlingen genomförs med applikationen Virtual Regatta Inshore på dator, surfplatta eller smartphone och Virtual Racing Rules of Sailing.
- 1.2 De regler och villkor som framgår av denna inbjudan gäller.

## 2. Villkor för att delta

- 2.1 För att delta i finalen ska den tävlande vara svensk medborgare och vara medlem i en klubb ansluten till Svenska Seglarförbundet, eventuella stickprov kan komma att genomföras. Se separat inbjudan.
- 2.2 Tävlände som anmäler sig och deltar godtar de regler och villkor som anges i 1. Regler ovan samt är ansvarig för de kostnader eller andra konsekvenser som kan uppstå vid användning av applikationen.

## 3. Anmälan

- 3.1 Anmälan för deltagande i en deltävling ska göras tidigast måndagen före och senast 6 timmar innan varje deltävling via Sailarena. Anmälan ska innehålla för- och efternamn, e-postadress, födelseår och användarnamn i Virtual Regatta. Tävlände som har medlemskap i en klubb ansluten till SSF bör ange det.
- 3.2 Arrangören kan komma att begränsa antalet deltagare per deltävling och då tillämpas principen ”först till kvarn”.

## 4. Registrering

- 4.1 Inloggning till ett race kan ske cirka tre minuter före start och bör vara gjord senast en minut före start. Inloggning efter start av race är inte möjligt.

## 5. Tidsprogram

- 5.1 För respektive deltävling gäller följande:
  - 20:00 Start kappsegling 1
  - 20:15 Start kappsegling 2



20:30 Start kappsegling 3

20:45 Start kappsegling 4

- 5.2 Tiderna är exakta och kommer bara ändras om det uppstår tekniska problem hos arrangören. Eventuella ändringar meddelas via Zoom.

## 6. Genomförande

- 6.1 Tävlingen är ett Svenskt Mästerskap i e-segling som genomförs med applikationen Virtual Regatta Inshore. Sex deltävlingar är planerade i grundomgången med vardera fyra race. Därefter avgörs tävlingsserien med en final för de 10 bästa tävlande efter deltävlingarna samt topp 10 rankade svenskar från Virtual Regattas världsranking (uttagning från VR ranking sker tisdag 17 maj 2022). Skulle någon av de uttagna från grundomgången eller Virtual Regattas världsranking avstå sin plats eller missa att anmäla sig så tillfaller platsen den som står i tur i rankingen från grundomgången.
- 6.2 Varje race har ett max startfält på 20 tävlande. Om fler än 20 tävlande deltar på en deltävling kommer indelning i grupper att ske. Vid första deltävlingen lottas de tävlande till olika grupper. På de följande deltävlingarna baseras gruppindelningen på resultat/ranking, men nya tävlande lottas till grupp.
- 6.3 Race genomförs med racekoder som skickas ut via e-post senast en timme före start. Dessa racekoder är unika för varje grupp.
- 6.4 För att delta i ett race ska den tävlande logga in via Custom Race och därefter klicka på den stora gröna knappen. I dialogrutan skriver man in den tilldelade racekoden.
- 6.5 Varje grupp kommer att döpas enligt ”SM e-segling 1”, ”SM e-segling 2” osv.

## 7. Banan

- 7.1 Banan i Virtual Regatta Inshore är en kryss/läns-bana med start på kryss och målgång på undanvind. Plats kan variera mellan deltävlingarna. Vind kan variera.

## 8. Protester och straff

- 8.1 Varje race döms enligt programvarans villkor och dessa beslut eller åtgärder kan inte ändras eller överklagas.
- 8.2 Tävlande som bryter mot villkoren i denna inbjudan kan komma att uteslutas från hela tävlingsserien eller tilldelas annat straff enligt beslut av SSF:s e-tävlingskommitté.

## 9. Poängberäkning

- 9.1 Lågpöängsystemet i KSR Appendix A gäller för varje deltävling och för hela grundomgången med avvikelsen att fyra race får räknas bort.
- 9.2 KSR A4.2 och A9 ändras så att en båt som inte kommer till start, inte går i mål eller diskvalificeras ges 21 poäng.

## 10. Ändringar av inbjudan

- 10.1 Ändringar av denna inbjudan kommer att skickas via e-post till anmälda deltagare senast 1 timme innan deltävlingen det berör.
- 10.2 Ändringar av koder, grupper eller liknande kan göras även efter utsatt tid i 10.1 och det kommer i sådana fall att kommuniceras via Zoom.



## 11. Priser

- 11.1 De tre bästa tävlande i finalen erhåller nyttopriser från Svenska Seglarförbundets samarbetspartners.
- 11.2 För utdelning av mästerskapstecken tillämpas SSF:s Tävlingsreglemente 2022, kapitel 8 Mästerskap.
- 11.3 Vinnaren av svenskt mästerskap är inbjuden till tävlingen Seglingens Mästare enligt de villkor som framgår av den tävlingens inbjudan. Anmälan till Seglingens Mästare ska göras i Sailarena senast 14 dagar efter att finalen i det svenska mästerskapet har genomförts.
- 11.4 De tio bäst placerade i finalen är kvalificerade för en plats i World Championship Playoffs.

## 12. Mediarättigheter och upphovsrätt

- 12.1 Genom att delta i tävlingen godkänner den tävlande att Svenska Seglarförbundet och dess samarbetspartners, utan kompensation, har rätt att fritt använda och publicera bild-, video- och ljudupptagning från tävlingen. Detta gäller även bild-, video- och ljudupptagning som rapporterats av tredje person.

2022-04-01

### Kontakt

[e-segling@ssf.se](mailto:e-segling@ssf.se)

<https://www.svensksegling.se/SSFtavlingar/E-segling/>