

# Allt för sjön cup 2025

## Datum:

16 mars

**Plats:** Virtual Regatta Inshore

**Båtklasser:** J/70, 49er, Offshore Racer och F50

**Arrangör:** Svenska Seglarförbundet

## 1. Regler

1.1 Tävligen genomförs med applikationen Virtual Regatta Inshore på dator, surfplatta eller smartphone och Virtual Racing Rules of Sailing med de regler och villkor som framgår av det programmet samt denna inbjudan.

1.2 Seglingsföreskrifter för Allt för sjön cup med mer detaljerade villkor och tidpunkter kommer att ges ut cirka en timme före finalen. Seglingsföreskrifterna delas ut på plats under rorsmansmöte.

## 2. Villkor för att delta

2.1 Tävligen genomförs i damklass. Tävlade som deltar ska vara medlem av en klubb ansluten till Svenska Seglarförbundet.

2.2 Den tävlade får inte använda mer än en profil i Virtual Regatta för regattan. Profilen ska innehålla korrekta personuppgifter med namn, land, kontaktuppgifter, kön och ålder.

2.3 Inga elektroniska hjälpmedel eller funktioner får användas, utöver de som finns i programmet.

2.4 Varje tävlade är själv ansvarig för de kostnader eller konsekvenser som kan uppstå vid användandet av applikationen.

2.5 Eventuella undantag från del 2 skall godkännas via mail [e-segling@ssf.se](mailto:e-segling@ssf.se) eller av tävlingsledningen på plats.

2.6 Deltagare skall delta på plats på scenen på Att för sjön.

## 3. Anmälan

3.1 Anmälan för deltagande i Allt för sjön cup ska göras via Sailarena senast två timmar innan tävlingen startar. Anmälan ska innehålla för- och efternamn, e-postadress, klubb, telefonnummer, kön, födelseår och användarnamn i Virtual Regatta.

3.2 Arrangören kan komma att begränsa antalet deltagare och då tillämpas principen "först till kvarn".

## 4. Registrering

4.1 Inloggning till en kappsegling kan ske cirka tre minuter före start och bör vara gjord senast en minut före start. Inloggning efter start av kappsegling är inte möjligt.

## 5. Tidsprogram

5.1 För respektive regattan gäller följande:

Tid	Kappsegling	Båtklass	Bana
14:05	Start kappsegling 1	J70	Upwind M. 2T
14:15	Start kappsegling 2	49er	Upwind L. 2T
14.25	Start kappsegling 3	Offshore racer	Upwind L. 2T
14.35	Start kappsegling 4	F50	ESWC

5.2 Tiderna är exakta och kommer bara ändras om det uppstår tekniska problem hos arrangören. Eventuella ändringar meddelas via [Twitch](#), Swedishesailing, eller direkt av speaker på plats.

## 6. Genomförande

6.1 Tävligen är Allt för sjön cup, en regatta som genomförs på scenen på Allt för sjön. Tävligen genomförs i applikationen Virtual Regatta Inshore.

6.2 Tävligen har ett maximalt startfält om 20 båtar.

6.3 Kappseglingarna genomförs med s.k. racekoder som meddelas under rorsmansmöte. Dessa racekoder är samma för alla kappseglingar om ej annat meddelas via Twitch eller speaker på scenen.

6.4 För att delta i en kappsegling ska den tävlande logga in via Custom Race och därefter klicka på den stora gröna knappen. I dialogrutan skriver man in den tilldelade racekoden.

6.5 Varje race kommer att döpas till "Allt för sjön cup".

6.6 Det finns en möjlighet att tilldelas wildcard efter tävlingsledningens beslut.

## 7. Banan

7.1 Banan i Virtual Regatta Inshore är en kryss/läns-bana med start på kryss och målgång på undanvind.

7.2 När båtklassen F50 används har banan en halvindsstart.

7.3 Plats kan variera mellan kvältävlingarna.

7.4 Vind kan variera.

## 8. Protester och straff

8.1 Varje kappsegling döms enligt programvarans villkor och dessa beslut eller åtgärder kan inte ändras eller överklagas.

8.2 Tävlände som bryter mot villkoren i denna inbjudan eller mot grundläggande principer om sportsmannaanda kan komma att uteslutas från hela mästerskapsserien eller tilldelas annat straff enligt beslut av SSF:s e-tävlingskommitté.

## **9. Poängberäkning**

9.1 Poängberäkning enligt KSR Appendix A gäller för regattan.

9.2 Inga race får räknas bort.

## **10. Ändringar av inbjudan**

10.1 Ändringar av denna inbjudan kommer att meddelas senast på rorsmansmöte.

10.2 Ändringar av koder, grupper eller liknande kan göras även efter utsatt tid i 10.1 och det kommer i sådana fall att kommuniceras via [Twitch](#), Swedish esailing, eller av speaker på scenen.

## **11. Priser**

11.1 De tre bästa tävlande i finalen erhåller nyttopriser från Svenska Seglarförbundets samarbetspartners.

## **12. Mediarättigheter och upphovsrätt**

12.1 Genom att delta i regattan godkänner den tävlande att Svenska Seglarförbundet och dess samarbetspartners, utan kompensation, har rätt att fritt använda och publicera bild-, video- och ljudupptagning från regattan samt evenemang som är kopplade till regattan. Detta gäller även bild-, video- och ljudupptagning som rapporterats av tredje person.

2025-02-22

## **Kontakt**

[e-segling@ssf.se](mailto:e-segling@ssf.se)

Info finns även på Seglarförbundets hemsida.