

# Inbjudan till Tjej kval till VM i e-segling

## Datum:

27 oktober 2024

## Plats: Virtual Regatta Inshore

## Båtklasser: J/70 och F50

## Arrangör: Svenska Seglarförbundet

### 1. Regler

1.1 Tävlningen genomförs med applikationen Virtual Regatta Inshore på dator, surfplatta eller smartphone och Virtual Racing Rules of Sailing med de regler och villkor som framgår av det programmet samt denna inbjudan.

1.2 Seglingsföreskrifter för finalen med mer detaljerade villkor och tidpunkter kommer att ges ut cirka en vecka före finalen. Seglingsföreskrifterna kan skickas via e-post till kvalificerade deltagare i finalen.

### 2. Villkor för att delta

2.1 Tävlningen genomförs i tjej klass och en tävlande ska vara svensk medborgare. Tävlande som deltar ska vara medlem av en klubb ansluten till Svenska Seglarförbundet.

2.2 Den tävlande får inte, under hela tävlingen, använda mer än en profil i Virtual Regatta. Profilen ska innehålla korrekta personuppgifter med namn, land, kontaktuppgifter, kön och ålder.

2.3 Inga elektroniska hjälpmedel eller funktioner får användas, utöver de som finns i programmet.

2.4 Varje tävlande är själv ansvarig för de kostnader eller konsekvenser som kan uppstå vid användandet av applikationen.

### 3. Anmälan

3.1 Anmälan för deltagande i en kvaltävling ska göras via Sailarena senast två timmar innan tävlingen. Anmälan ska innehålla för- och efternamn, klubb, e-postadress, telefonnummer, födelseår och användarnamn i Virtual Regatta.

3.2 Arrangören kan komma att begränsa antalet deltagare och då tillämpas principen "först till kvarn".

### 4. Registrering

4.1 Inloggning till en kappsegling kan ske cirka tre minuter före start och bör vara gjord senast en minut före start. Inloggning efter start av kappsegling är inte möjligt.

## 5. Tidsprogram

5.1 För tävlingen gäller följande:

20:00 Start kappsegling 1

20:15 Start kappsegling 2

20:30 Start kappsegling 3

20:45 Start kappsegling 4

5.2 Tiderna är exakta och kommer bara ändras om det uppstår tekniska problem hos arrangören. Eventuella ändringar meddelas via [Twitch](#), Swedish esailing.

## 6. Genomförande

6.1 Tävlingen är en kvaltävling till VM finalen i e-segling där vinnaren får ett Wildcard

6.2 Varje kappsegling har ett max startfält på 30 tävlande.

6.3 Kappseglingarna genomförs med s.k. racekoder som skickas ut via e-post senast en timme före start. Dessa racekoder är unika för varje grupp och är samma för alla kappseglingar om ej annat meddelas via Twitch.

6.4 För att delta i en kappsegling ska den tävlande logga in via Custom Race och därefter klicka på den stora gröna knappen. I dialogrutan skriver man in den tilldelade racekoden.

6.5 Varje grupp kommer att döpas enligt "VM kval"

## 7. Banan

7.1 Banan i Virtual Regatta Inshore är en kryss/läns-bana med start på kryss och målgång på undanvind. När båtklassen F50 används har banan en halvindsstart. Plats kan variera mellan kvaltävlingarna. Vind kan variera.

## 8. Protester och straff

8.1 Varje kappsegling döms enligt programvarans villkor och dessa beslut eller åtgärder kan inte ändras eller överklagas.

8.2 Tävlande som bryter mot villkoren i denna inbjudan eller mot grundläggande principer om sportsmannaanda kan komma att uteslutas från hela mästerskapsserien eller tilldelas annat straff enligt beslut av SSF:s e-tävlingskommitté.

## 9. Poängberäkning

9.1 Poängberäkning enligt KSR Appendix A gäller för respektive kvaltävling samt för hela kvalomgången. För kvalomgången gäller att varje genomförd kappsegling adderas, men Appendix A2.1 ändras så att de sex kappseglingar får räknas bort.

9.2 KSR A5.2 ändras så att en båt som inte kommer till start, inte går i mål eller diskvalificeras ges 31 poäng.

## 10. Ändringar av inbjudan

10.1 Ändringar av denna inbjudan kommer att skickas via e-post till anmälda deltagare senast 1 timme innan kvaltävlingen det berör.

10.2 Ändringar av koder, grupper eller liknande kan göras även efter utsatt tid i 10.1 och det kommer i sådana fall att kommuniceras via [Twitch](#), Swedish esailing.

## **11. Priser**

11.1 De tre bästa tävlande i finalen erhåller nyttopriser från Svenska Seglarförbundets samarbetspartners.

11.2 Vinnaren får ett Wildcard till VM finalen i e-segling 2024.

## **12. Mediarättigheter och upphovsrätt**

12.1 Genom att delta i regattan godkänner den tävlande att Svenska Seglarförbundet och dess samarbetspartners, utan kompensation, har rätt att fritt använda och publicera bild-, video- och ljudupptagning från regattan. Detta gäller även bild-, video- och ljudupptagning som rapporterats av tredje person.

2024-10-22

## **Kontakt**

[e-segling@ssf.se](mailto:e-segling@ssf.se)

Info finns även på Seglarförbundets hemsida.