

Inbjudan till Christmas cup 2024

Datum:

Kvaltävling 1: 27 december

Kvaltävling 2: 29 december

Final: 29 december

Plats: Virtual Regatta Inshore

Båtklasser: Offshore Racer, Fareast28r, 49er och F50

Arrangör: Svenska Seglarförbundet

1. Regler

1.1 Tävligen genomförs med applikationen Virtual Regatta Inshore på dator, surfplatta eller smartphone och Virtual Racing Rules of Sailing med de regler och villkor som framgår av det programmet samt denna inbjudan.

2. Villkor för att delta

2.1 Tävligen genomförs i öppen klass.

2.2 Den tävlande får inte, under hela regattan, använda mer än en profil i Virtual Regatta för serien. Profilen ska innehålla korrekta personuppgifter med namn, land, kontaktuppgifter, kön och ålder.

2.3 Inga elektroniska hjälpmedel eller funktioner får användas, utöver de som finns i programmet.

2.4 Varje tävlande är själv ansvarig för de kostnader eller konsekvenser som kan uppstå vid användandet av applikationen.

2.5 Eventuella undantag från del 2 skall godkännas via mail e-segling@ssf.se

3. Anmälan

3.1 Anmälan för deltagande i en kvaltävling ska göras via Sailarena senast en timme innan tävlingen. Anmälan ska innehålla för- och efternamn, e-postadress, telefonnummer, födelseår och användarnamn i Virtual Regatta. Tävlande som har medlemskap i en klubb ansluten till SSF skall ange det.

3.2 Arrangören kan komma att begränsa antalet deltagare per kvaltävling och då tillämpas principen "först till kvarn".

4. Registrering

4.1 Inloggning till en kappsegling kan ske cirka tre minuter före start och bör vara gjord senast en minut före start. Inloggning efter start av kappsegling är inte möjligt.

5. Tidsprogram

Race dag 1 är 27 december och race dag 2 är 29 december.

5.1 För respektive kvältävling gäller följande:

20:00 Start kappsegling 1

20:15 Start kappsegling 2

20:30 Start kappsegling 3

20.45 Start kappsegling 4

5.2 Tiderna är ungefärliga och kommer bara ändras om det uppstår tekniska problem hos arrangören. Eventuella ändringar meddelas via [Twitch](#), Swedishesailing.

6. Genomförande

6.1 Tävligen är en regatta bestående av 6 race i en grundserie, samt 2 avslutande final race för de 15 bästa efter 6 race. Det avslutande finalrace är ett "medaljrace" som räknas dubbelt.

6.2 Varje kappsegling har ett max startfält på 30 tävlande. Om fler än 30 tävlande deltar kommer indelning i grupper att ske.

6.3 Kappseglingarna genomförs med s.k. racekoder som skickas ut via e-post senast 30 min före start. Dessa racekoder är unika för varje grupp och är samma för alla kappseglingar om ej annat meddelas via Twitch.

6.4 För att delta i en kappsegling ska den tävlande logga in via Custom Race och därefter klicka på den stora gröna knappen. I dialogrutan skriver man in den tilldelade racekoden.

6.5 Varje grupp kommer att döpas enligt "Christmas cup".

7. Banan

7.1 Banan i Virtual Regatta Inshore är en kryss/läns-bana med start på kryss och målgång på undanvind. När båtclassen F50 används har banan en halvvindestart. Plats kan variera mellan kvältävlingarna. Vind kan variera.

8. Protester och straff

8.1 Varje kappsegling döms enligt programvarans villkor och dessa beslut eller åtgärder kan inte ändras eller överklagas.

8.2 Tävlande som bryter mot villkoren i denna inbjudan eller mot grundläggande principer om sportsmannaanda kan komma att uteslutas från hela serien eller tilldelas annat straff enligt beslut av SSF:s e-tävlingskommitté.

9. Poängberäkning

9.1 Poängberäkning enligt KSR Appendix A gäller för respektive kvältävling samt för hela kvalomgången. För kvalomgången gäller att varje genomförd kappsegling adderas, men Appendix A2.1 ändras så att en kappsegling får räknas bort.

9.2 KSR A5.2 ändras så att en båt som inte kommer till start, inte går i mål eller diskvalificeras ges 31 poäng.

9.3 Medaljrace räknas dubbelt.

10. Ändringar av inbjudan

10.1 Ändringar av denna inbjudan kommer att skickas via e-post till anmälda deltagare senast 30 min innan första start för dagen det berör.

10.2 Ändringar av koder, grupper eller liknande kan göras även efter utsatt tid i 10.1 och det kommer i sådana fall att kommuniceras via [Twitch](#), Swedish esailing.

11. Priser

11.1 De tre bästa tävlande i finalen erhåller wildcard till Båtmässan cup den 9 februari.

12. Mediarättigheter och upphovsrätt

12.1 Genom att delta i regattan godkänner den tävlande att Svenska Seglarförbundet och dess samarbetspartners, utan kompensation, har rätt att fritt använda och publicera bild-, video- och ljudupptagning från regattan samt evenemang som är kopplade till regattan. Detta gäller även bild-, video- och ljudupptagning som rapporterats av tredje person.

2024-12-22

Kontakt

e-segling@ssf.se

Info finns även på Seglarförbundets hemsida.