

# Inbjudan och villkor för Svenskt e-mästerskap i segling 2021

**Klass:** Virtual Regatta Inshore, klasser J/70, Fareast 28R, Offshore Racer

**Datum:** Deltävlingar: 26 januari, 9 och 23 februari, 9 och 23 mars, 6 april  
Final: 24 april

**Arrangör:** Svenska Seglarförbundet

## 1. Regler

- 1.1 Tävlingen genomförs med applikationen Virtual Regatta Inshore på dator, surfplatta eller smartphone och Virtual Racing Rules of Sailing.
- 1.2 De regler och villkor som framgår av denna inbjudan gäller.

## 2. Villkor för att delta

- 2.1 För att delta i en deltävling ska den tävlande vara svensk medborgare.
- 2.2 Tävlande som kvalificerat sig till final ska vara medlem i en klubb ansluten till Svenska Seglarförbundet.
- 2.3 Tävlande som anmäler sig och deltar godtar de regler och villkor som anges i 1. Regler ovan samt är ansvarig för de kostnader eller andra konsekvenser som kan uppstå vid användning av applikationen.

## 3. Anmälan

- 3.1 Anmälan för deltagande i en deltävling ska göras tidigast måndagen före och senast 6 timmar innan varje deltävling via Sailarena. Anmälan ska innehålla för- och efternamn, e-postadress, födelseår och användarnamn i Virtual Regatta. Tävlande som har medlemskap i en klubb ansluten till SSF bör ange det.
- 3.2 Anmälan till finalen ska göras senast tisdagen den 20 april, kl. 20.00 genom via Sailarena.
- 3.3 Arrangören kan komma att begränsa antalet deltagare per deltävling och då tillämpas principen ”först till kvarn”.

In partnership with



#### 4. Registrering

- 4.1 Inloggning till ett race kan sker cirka tre minuter före start och bör vara gjord senast en minut före start. Inloggning efter start av race är inte möjligt.

#### 5. Tidsprogram

- 5.1 För respektive deltävling gäller följande:  
20:00 Start race 1  
20:20 Start race 2  
20:40 Start race 3
- 5.2 För finalen den 24 april gäller följande:  
20:00 Start race 1  
20:20 Start race 2  
20:40 Start race 3  
21:00 Start race 4  
21:20 Start race 5
- 5.3 Tiderna är exakta och kommer bara ändras om det uppstår tekniska problem hos arrangören.

#### 6. Genomförande

- 6.1 Tävligen är en e-kappseglingsserie som genomförs med applikationen Virtual Regatta Inshore. Sex deltävlingar är planerade med vardera tre race (grndomgång). Därefter avgörs tävlingsserien med en final för de 10 bästa tävlande efter deltävlingarna samt topp 10 rankade svenskar från Virtual Regattas världsranking (uttagning från VR ranking sker torsdag 15 april 2021).
- 6.2 Varje race har ett max startfält på 20 tävlande. Om fler än 20 tävlande deltar på en deltävling kommer indelning i grupper att ske. Vid första deltävlingen lottas de tävlande till olika grupper. På de följande deltävlingarna baseras gruppindelningen på resultat/ranking, men nya tävlande lottas till grupp.
- 6.3 Race genomförs med racekoder som skickas ut via e-post senast en timme före start. Dessa racekoder är unika för varje grupp.
- 6.4 För att delta i ett race ska den tävlande logga in via Custom Race och därefter klicka på den stora gröna knappen. I dialogrutan skriver man in den tilldelade racekoden.
- 6.5 Varje grupp kommer att döpas enligt "E-svenskan 1", E-svenskan 2" o.s.v.

#### 7. Banan

- 7.1 Banan i Virtual Regatta Inshore är en kryss/läns-bana med start på kryss och målgång på undanvind. Plats kan variera mellan deltävlingarna.

In partnership with





## 8. Protester och straff

- 8.1 Varje race döms enligt programvarans villkor och dessa beslut eller åtgärder kan inte ändras eller överklagas.
- 8.2 Tävlade som bryter mot villkoren i denna inbjudan kan komma att uteslutas från hela tävlingsserien eller tilldelas annat straff enligt beslut av SSF:s e-tävlingskommitté.

## 9. Poängberäkning

- 9.1 Lågpöängsystemet i KSR Appendix A gäller för varje deltävling och för hela tävlingsserien samt finalen med avvikelsen att tre race får räknas bort från deltävlingarna i grundomgången.
- 9.2 KSR A4.2 och A9 ändras så att en båt som inte kommer till start, inte går i mål eller diskvalificeras ges 21 poäng.

## 10. Ändringar av inbjudan

- 10.1 Ändringar av denna inbjudan kommer att skickas via e-post till anmälda deltagare senast 1 timme innan deltävlingen det berör.

## 11. Priser

- 11.1 Vinnande tävlade kan titulera sig svensk e-mästare i segling och erhåller diplom från Svenska Seglarförbundet.
- 11.2 De tre bästa tävlade i finalen erhåller nyttopriser från Svenska Seglarförbundets samarbetspartners.
- 11.3 De tio bäst placerade i finalen är kvalificerade för en plats i World Championship Playoffs.

## 12. Mediarättigheter och upphovsrätt

- 12.1 Genom att delta i tävlingen godkänner den tävlade att Svenska Seglarförbundet och dess samarbetspartners, utan kompensation, har rätt att fritt använda och publicera bild-, video- och ljudupptagning från tävlingen. Detta gäller även bild-, video- och ljudupptagning som rapporterats av tredje person.

2021-01-15

In partnership with

