

Inbjudan till Båtmässan cup 2025

Datum:

9 februari

Plats: Virtual Regatta Inshore

Båtklasser: J/70, Offshore Racer, Fareast28r, 49er och F50

Arrangör: Svenska Seglarförbundet

1. Regler

1.1 Tävligen genomförs med applikationen Virtual Regatta Inshore på dator, surfplatta eller smartphone och Virtual Racing Rules of Sailing med de regler och villkor som framgår av det programmet samt denna inbjudan.

1.2 Seglingsföreskrifter för finalen med mer detaljerade villkor och tidpunkter kommer att ges ut cirka en vecka före finalen. Seglingsföreskrifterna skickas via e-post till kvalificerade deltagare i finalen.

2. Villkor för att delta

2.1 Tävligen genomförs i öppen klass. Tävlade som deltar ska vara medlem av en klubb ansluten till Svenska Seglarförbundet.

2.2 Den tävlade får inte använda mer än en profil i Virtual Regatta för regattan. Profilen ska innehålla korrekta personuppgifter med namn, land, kontaktuppgifter, kön och ålder.

2.3 Inga elektroniska hjälpmedel eller funktioner får användas, utöver de som finns i programmet.

2.4 Varje tävlade är själv ansvarig för de kostnader eller konsekvenser som kan uppstå vid användandet av applikationen.

2.5 Eventuella undantag från del 2 skall godkännas via mail e-segling@ssf.se eller av tävlingsledningen på plats.

2.6 Deltagare skall delta på plats på scenen på Båtmässan.

3. Anmälan

3.1 Anmälan för deltagande i Båtmässan cup ska göras via Sailarena senast två timmar innan tävlingen startar. Anmälan ska innehålla för- och efternamn, e-postadress, telefonnummer, födelseår och användarnamn i Virtual Regatta. Tävlade som har medlemskap i en klubb ansluten till SSF skall ange det.

3.2 Arrangören kan komma att begränsa antalet deltagare och då tillämpas principen "först till kvarn".

4. Registrering

4.1 Inloggning till en kappsegling kan ske cirka tre minuter före start och bör vara gjord senast en minut före start. Inloggning efter start av kappsegling är inte möjligt.

5. Tidsprogram

5.1 För respektive regattan gäller följande:

16:10 Start kappsegling 1

16:20 Start kappsegling 2

16:30 Start kappsegling 3

16.45 Start kappsegling 4

17.00 Start kappsegling 5

5.2 Tiderna är exakta och kommer bara ändras om det uppstår tekniska problem hos arrangören. Eventuella ändringar meddelas via [Twitch](#), Swedishesailing.

6. Genomförande

6.1 Tävlingen är Båtmässan cup, en regatta som genomförs på scenen på Båtmässan. Tävlingen genomförs i applikationen Virtual Regatta Inshore.

6.2 Tävlingen har ett maximalt startfält om 20 båtar.

6.3 Kappseglingarna genomförs med s.k. racekoder som meddelas under rorsmansmöte. Dessa racekoder är unika för varje grupp och är samma för alla kappseglingar om ej annat meddelas via Twitch eller speaker på scenen.

6.4 För att delta i en kappsegling ska den tävlande logga in via Custom Race och därefter klicka på den stora gröna knappen. I dialogrutan skriver man in den tilldelade racekoden.

6.5 Varje grupp kommer att döpas enligt "Båtmässan cup 1", "Båtmässan cup 2" osv.

6.6 Det finns en möjlighet att tilldelas wildcard efter tävlingsledningens beslut.

7. Banan

7.1 Banan i Virtual Regatta Inshore är en kryss/läns-bana med start på kryss och målgång på undanvind. När båtklassen F50 används har banan en halvvindestart. Plats kan variera mellan kvältävlingarna. Vind kan variera.

8. Protester och straff

8.1 Varje kappsegling döms enligt programvarans villkor och dessa beslut eller åtgärder kan inte ändras eller överklagas.

8.2 Tävlande som bryter mot villkoren i denna inbjudan eller mot grundläggande principer om sportsmannaanda kan komma att uteslutas från hela mästerskapsserien eller tilldelas annat straff enligt beslut av SSF:s e-tävlingskommitté.

9. Poängberäkning

9.1 Poängberäkning enligt KSR Appendix A gäller för regattan. För regattan gäller att varje genomförd kappsegling adderas, men Appendix A2.1 ändras så att en kappsegling får räknas bort.

9.2 KSR A5.2 ändras så att en båt som inte kommer till start, inte går i mål eller diskvalificeras ges 21 poäng.

10. Ändringar av inbjudan

10.1 Ändringar av denna inbjudan kommer att meddelas senast på rorsmansmöte.

10.2 Ändringar av koder, grupper eller liknande kan göras även efter utsatt tid i 10.1 och det kommer i sådana fall att kommuniceras via [Twitch](#), Swedish esailing, eller av speaker på scenen.

11. Priser

11.1 De tre bästa tävlande i finalen erhåller nyttopriser från Svenska Seglarförbundets samarbetspartners.

12. Mediarättigheter och upphovsrätt

12.1 Genom att delta i regattan godkänner den tävlande att Svenska Seglarförbundet och dess samarbetspartners, utan kompensation, har rätt att fritt använda och publicera bild-, video- och ljudupptagning från regattan samt evenemang som är kopplade till regattan. Detta gäller även bild-, video- och ljudupptagning som rapporterats av tredje person.

2025-02-01

Kontakt

e-segling@ssf.se

Info finns även på Seglarförbundets hemsida.