



## Kompletterande seglingsföreskrifter

|                      |                                    |
|----------------------|------------------------------------|
| <b>Kappsegling:</b>  | FROSTBITE                          |
| <b>Datum:</b>        | 30 november 2024 – 1 december 2024 |
| <b>Plats:</b>        | Marstrand (MaSS)                   |
| <b>Tävlingsnivå:</b> | Blå                                |
| <b>Klasser:</b>      | CB66, samt<br>C55                  |
| <b>Arrangör:</b>     | Marstrands Segelsällskap (MaSS)    |



### 1. Tävlingsexpeditionens, signalmastens placering och officiell anslagstavla

- 1.1 Tävlingsexpeditionen är placerad vid MaSS lokal på Hedvigsholmen.
- 1.2 Det kommer inte finnas någon signalmast i land. Detta ändrar app. S 4.1. Meddelande till seglare kommer att uppmärksammas med två långa ljudsignaler
- 1.3 När flagga AP visas på startfartyget när det är förtöjt i land, ersätts "en minut" i kappseglingssignaler med "tidigast 60 minuter".
- 1.4 Den officiella anslagstavlan är på [www.sailarena.se](http://www.sailarena.se)

### 2. Tidsprogram

#### 2.1 Tidsprogram

|                           |  |
|---------------------------|--|
| <b>Lördag 30 november</b> |  |
| 09.00                     | Skepparmöte utanför nya klubblokalen     |
| 09.57                     | Första varningssignal                    |
| Ca 12.00                  | Lunch Villa Marstrand                    |
| Ca 18.30                  | Regattamiddag Villa Marstrand            |
| <b>Söndag 1 december</b>  |  |
| 09.57                     | Dagens första varningssignal             |
| Ca 13.00                  | Lunch med prisutdelning, Villa Marstrand |

Inget startförfarande kommer inledas efter 12:30 den sista planerade kappseglingsdagen.

- 2.2 Minst 8 kappseglingar är planerade att genomföras under regattan.
- 2.3 Kappseglingskommittén ska försöka anpassa banan så att en kappsegling tar ca 20 minuter att segla.






### 3. Märken

- 3.1 Rundningsmärken är gula cylinderbojar.
- 3.2 Startmärken är en stång med orange flagga på startfartyg och en stång med orange flagga på en flaggboj.
- 3.3 Målmärken är en stång med blå flagga på startfartyg samt en stång med blå flagga på en flaggboj. Detta ändrar App. S 11.1
- 3.4 Vid banändring flyttas de ordinarie rundningsmärkena. Detta ändrar App. S 10.1 Innan första båt har påbörjat banbenet kan ett rundningsmärke flyttas utan att signaleras. Det här ändrar KSR 33.

### 4. Startförfarande

- 4.1 Med ändring av KSR 26 gäller nedanstående startförfarande.

| Minuter före startsignalen | Flagga   | Ljud    | Betydelse                               |
|----------------------------|--|---------|---|
| 4                          | Aktuell klassflagga  | Ett     | Båtklass som skall förbereda för start  |
| 3                          | Flaggor med siffror visas<br> | Ett     | Varningssignal 3 minuter till start     |
| 2                          | Flaggor med siffror visas<br> | Ett     | Förberedelsesignal 2 minuter till start |
| 1                          | Flagga med siffra visas<br>   | En lång | Sista minuten                           |
| 0                          | Flagga med siffran 1 tas ner   | Ett     | Startsignal                             |

- 4.2 För att uppmärksamma båtar på att ett nytt startförfarande snart ska börja kommer den aktuella klassens klassflagga att visas med en ljudsignal en minut före varningssignalen, d.v.s. 4 minuter före start.

**När flera klasser startas efter varandra sitter den orange flaggan uppe hela tiden.**



# Marstrands Segelsällskap



## 5 Tidsbegränsning

- 5.1 En kappseglingstidsbegränsning är 40 minuter.
- 5.2 Målgångsfönster: En båt som inte går i mål inom 10 minuter, efter det att den första båten i sin klass seglat banan och gått i mål, räknas som om den inte gått i mål (DNF). Detta ändrar KSR 35 och App. A4
- 5.3 En båt som startar senare än 3 minuter efter sin startsignal räknas som inte startande (DNS). Detta ändrar App. A4.

## 6. Ändringar eller tillägg till appendix S

- 6.1 Banan är en Frostbite-bana, vilken visas på skepparmötet. Detta ändrar App. S7. Exempel på Frostbite-bana visas nedan i [Bilaga 1](#).
- 6.2 **Det är absolut förbjudet att segla ner genom mållinjen eller ner på utsidan av målbojen, oavsett banans slutliga utformning. Brott mot detta straffas med diskvalificering.**
- 6.3 Klassflaggor:

CB66  = D

C55  = E

Detta ändrar App. S 6.1



## Bilaga 1: Exempel på Frostbite-bana

